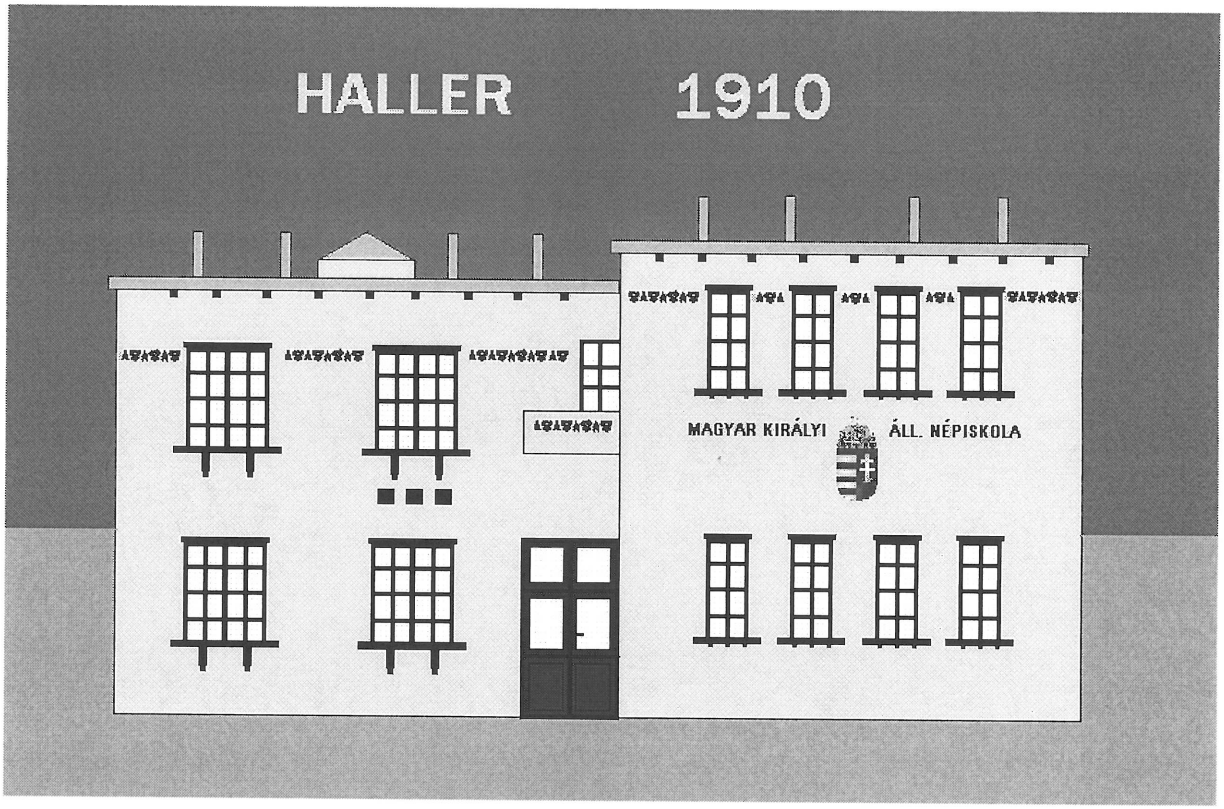
1. Grafika (kötelező feladat) **Összes pontszám: 30 pont**

Rajzold le az épületet az alábbi mintának megfelelően.

A kész munkát a GRAFIKA mappába mentsd **haller** néven!



- A rajzlap szélessége 30 cm, magassága 22 cm!
- Az egyforma részek rajzolásához használj másolást!
- Ügyelj az arányokra és a részletekre!
- Írd fel a szöveget a mintának megfelelően!
- Folyamatosan végezz mentést!
- A sormintához használd a minta.bmp fájlt, a címerhez pedig a címer.jpg fájlt a KÉPEK mappából, végezz kicsinyítést!
- A következő színt használd az épület falához és az épület feletti felirathoz!

Épület és a szöveg

Árnyalat:	27	Vörös:	245
Telítettség:	186	Zöld:	224
Fényerő:	200	Kék:	180

- A többi színt a színpalettán megtalálod!

- Mentés **2 p**
- Rajzlap beállítása **1 p**
- Épület rajzolása **2 p**
- Ajtó **2 p**
- Ablakok **6 p**
- Erkély **2 p**
- Színek **3 p**
- Szöveg **4 p**
- Háttér **1 p**
- Kémények **1 p**
- Kupola **2 p**
- Sorminta **4 p**