

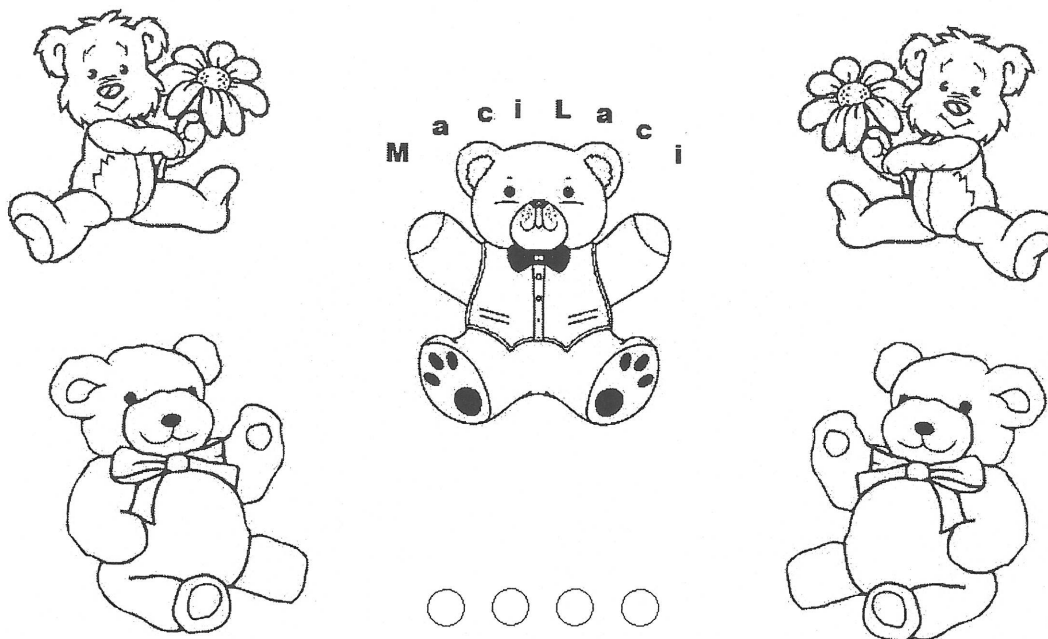
## 2. Grafika

Összes pontszám: 30 pont

Az idén 110 éves a játék mackó. Ehhez kapcsolódóan készítsd el a következő grafika feladatot! A feladat sikeres megoldásához olvasd el figyelmesen az utasításokat és használd a tájékoztató jellegű rajzot is!

A kész munkát a GRAFIKA mappába mentsd teddy néven, a kiterjesztése bmp legyen! (2 p)

### 110 ÉVES A JÁTÉKMACKÓ



- Figyelj a rajz rendezettségére, formájára, megjelenítésére! (3 p)
- A munkalap mérete: szélesség 900 képpont, a magasság 600 képpont legyen! (1 p)
- A közepén látható maci egyik felét rajzold meg. A másik felét tükrözéssel készítsd el! A rajz készítéséhez csak görbe, ellipszis, és radír eszközöket használd! (6 p)
- Fekete színű vonalakat használj! (1 p)
- A szöveg betűi nyomtatott nagybetűk, Arial Black betűtípusúak, 20 (14) pont méretűek legyenek! (4 p)
- A bal oldalon látható két macit szúrd be, a nyers mappában találod a képeket. (2 p)
- Illeszd be a jobb oldalán található macikat is! (4 p)
- A lap alján található kis köröket rajzold meg, majd a következő színekkel töltsd ki:

1. kör:	vörös 154	zöld 74	kék 3
2. kör	vörös 254	zöld 231	kék 186
3. kör:	vörös 81	zöld 91	kék 219
4. kör:	vörös 248	zöld 244	kék 124

(5 p)
- A macik színezésénél majd, csak ezeket a színeket használhatod csak! A színezéshez a színfelvevő eszközt használd! (2 p)