



TEDDY MACKÓ

Mackó história



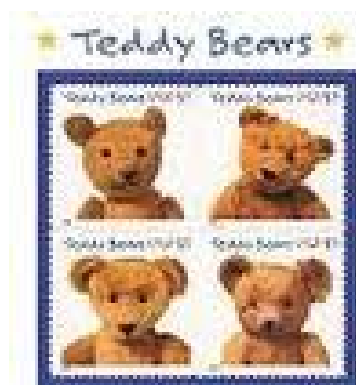
Tartalom

Megszületik Teddy Mackó	2
Az amerikai változat	3
A német változat	1
Az angol változat	3
Végezetül néhány érdekesség a játék macskók világából	4



Megszületik Teddy Mackó

Ki tudná elképzelni a
Manapság hihetetlenül
amikor még nem léteztek játék
mackók meglehetősen fiatalok a
valójában széles körben csak a

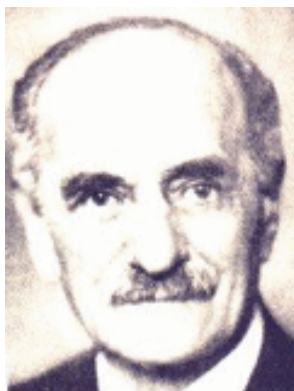


világot játék mackók nélkül?
hangzik, hogy volt idő,
macik. Pedig a játék
gyermekjátékok körében, és
20. században terjedtek el.

De vajon ki készítette el az első játékmacit? Sok különböző történet terjedt el
erről, mi most hármat mesélünk el közülük.

Az amerikai változat

Az amerikaiak szerint a játék macskók (teddy bears ahogy ott ismerik őket) amerikai találmány. **Morris Michtom** orosz emigráns a feltaláló, aki az orosz népmese világból már erősen kötődött a macikhoz. **Moriss Michton** a feleségével egy kis játékgyárat üzemeltettek New Yorkban.



1902-ben **Theodore Roosevelt** amerikai elnök vadászatot járt Mississippi államban. Mint ahogy azt a Washington Post tudósítója leírta, az elnök vadászai nyomon követtek, és lasszóval befogtak egy szikár, fekete medvét, majd egy fához kötözték. Hívták az elnököt, de amikor az a helyszínre ért, nem lőtte le a kikötött, kimerült medvét, mert azt sportszerűtlennek találta.

Másnap, november 16-án, Clifford Barryman, a Washington Star vezető karikaturistája a címlapon megörökítette az esetet. Barryman úgy ábrázolta Rooseveltet, hogy az a puskáját maga előtt tartva, hátat fordít a medvének, és arcán az elutasítás látszik, amint éppen megtagadja a trófea lelövését. A karikatúra

alsó részén a következő felírat található: "Határvonalat húzva Mississippiben" - mely a vadász eseményt összeköttetésbe hozta egy korabeli politikai vitával.



A karikatúra egyből nagy érdeklődést váltott ki. Brooklyn-ban (New York), Morris Michtom kereskedő két játék macskót tett ki üzlete ablakába. A macskákat felesége, Rose készítette fagyapottal kitömött plüssből, fekete cipőgombokból készítve szemeket nekik. Michtom felismerte az új játék azonnali népszerűségét és Roosevelttől személyesen engedélyt kért és kapott, hogy a medvéket róla nevezze el Teddy macskóknak (Teddy's Bears).

Először a Butler Brothers áruházláncnál, majd 1904-től a **Sears Roebuck áruházláncnál lehetett kapni** a Morris Michtom féle teddy macskákat. A Moriss Michton játékgyár fellendült, és 1907-től mint The Ideal Toy Corporation vált mind ismertebbé. Jó üzleti érzéke ellenére Morris Michtom két hibát követett el. Nem szabadalmaztatta a játék macskót, és nem helyezte védjegyoltalom alá a **Teddy Bear** macskákat. Ennek megfelelően mind több és több gyártó követte a jövedelmező példát és gyártott nagyon hasonló játék macskákat.

A német változat



Ezzel egy időben a Teddy Mackó Németországban is napvilágot látott. A giengen-i Steiff cég megalkotta az első mozgatható végtagú kitömött medvét 1902 és 1903 között.

Margarete Steiff 1847-ben született Németország Württemberg tartományának egy kis városkájában Giengen-am-Brönzben.





Miután másfél éves korában gyermekbénulásban megbetegedett életének további részét tolószékben élte le. Szerencsére megbékélt állapotával és sikeres életet élt. Kézügyességét kihasználva különböző kézimunkák készítésével töltötte ideje nagy részét, és ennek során néhány kitömött file előfántot is készített, amelyek nagyon népszerűek lettek a Steiff házba látogató gyerekek között.

1903-ban Margarete egy kisméretű játék babát készített művészi hajlamú Richard unokaöccse rajzai alapján. A babát az 1903-as Lipcsei Vásáron mutatták be, és nagyon népszerű lett főleg az amerikai vásárlók körében. A történet szerint látható, hogy Margarete

Steiff 1902-1903-ban már készített file játékokat és babákat, amikor a híressé vált karikatúra megjelent a Washington Starban. Hogy pontosan mikor készült az első játék macskó a Steiff gyárban azt nem tudjuk, a figura megszületéséről az alábbi történet maradt fenn:



Mese könyv a macskókról

Tervrajz	Védjegy	Történet
		<p>Fritz bátyja bízta Margarete-t, hogy kezdjék árúsítani a file állatkákat. Margarete Steiff egy egész sor file állatkát tervezett, amelyek híressé tették őt. 1882-ben Margarete Steiff védjegyezte a plüss állatait, a védjegy motívum egy kerekéken guruló elefánt lett, majd 1898-ban szabadalmaztatta is az elefánt motívumot. Az ekkor megalapított játékgár napjainkig a Steiff család birtokában van</p>
		<p>Richard Steiff miután az amerikai Haggenbeck vándoreirkusz előadásán megismerkedett az állatidomár betanított medve produkcióját, annyiira el volt ragadtatva az élménytől, hogy a stuttgarti állatkertben néhány vázlatot készített a medvékről, különböző pózokban ábrázolva azokat. Ezen rajzok alapján születtek meg Margarete Steiff első játék macskái, amelyek nagyon élethűre sikerültek: hosszú mancsaik voltak kis gombszerű szemek és a mancsokat öltésvonalak formázták meg. Még a korábbi Steiff játékalatok mindig négy lábukkal érintették a talajt, az elkészült játék macskót két lábra lehetett állítani, és különböző pózokba. Mivel néhány játék macsó modellt a konkurencia elkezdett hamisítani született meg a Steiff márka védelmében a Knopf im Ohr Gomb a fülben védjegy, egy kis mintás fémlemezke a játék macskók fülében. Ezt a védjegyet 1905. május 13.-án mind Németországban mind Angliában bejegyezték.</p>

Az angol változat

Az angol változat szerint az első játék macskókat a híres **Farnell's** játékgyártó cég készítette. Az első játék állatfigurákat a Farnell's nyúlászorból formázta, és eleinte gyakran készítettek majmokat és nyulakat, majd ezekből fejlődött ki az első játék macskó.

A Farnell családi vállalkozást 1840-ben alapította Notting Hillben **John Kirby Farnell**.

A kis vállalat kezdetben különböző háztartási textilárakat gyártott, konyhai terítőket, törölkendőket, tüpárnákat stb.

John Farnell leánya **Agnus** 1870-ben kezdett textil játék figurákat készíteni.

Apjuk halála után **Agnus és Henry Farnell** a vállalkozást Actonba költöztette, ahol a vállalkozást játékgyárrá alakították át. Kezdetben főleg nyúlászörmet használtak a játékok elkészítéséhez. A Farnell cég szerint az első játék macskójuk **1908-ban készült el**. 1921-ben

Agnus megalapította az **Alpha Works** játékgyárat, amely a **Sybill Kemp** által tervezett játék macskókra szakosodott. A yorkshirei mohairből készített játék macskók nagyon népszerűek lettek, és az Alpha védjegyet kiterjesztették a gyár összes termékére. Az Alpha macikat egész Angliában lehetett kapni, és egyiket Londonban vásárolták meg **Christopher Robin Milne** részére, ez az a játék macskó, amely mint **Micimackó** világhírűvé vált.



A visszaemlékezések szerint egy **Mr. Robinson** nevű angol volt, aki kigondolta a plüss állatok gyártását. Ő volt az aki **Margarete Steiff**-nek is javasolta ezt a technológiát. Egy Yorkshiri párnagyártó látta meg a fantáziát a plüss állatok gyártásában és készítette el az első állatfigurákat, és ezt követően jelentek meg a piacon különböző plüss állatfigurák. A **Farnell's** kihasználva az érdeklődést nagy mennyiségben kezdte gyártani és exportálni - többek között Németországba is - ezt a játékleiséget.

Míg a játék macskók születéséről több történet is napvilágot látott a leghitelesebb a Brooklyn-ban és Siengen-ben egy időben születő macskók története.

Végezetül néhány érdekesség a játék mackók világából



A felnőttek 40%-ának még ma is megvan a gyerekkori játék mackója.



A játék mackó gyűjtés tudományos megnevezése **Arctofilia**, a medve jelentésű arctos és a szeretet jelentésű philos szavakból.



A játék mackók gyűjtését gyakran mackódédelgetésnek nevezik: angolul **hug of bears**.



Egy játék mackó túlélte a **TITANIC**¹ katasztrófáját.



Egy 1926-os gyártású **Steiff játék mackó** 86.000 amerikai dollárért kelt el a **Sotheby aukciós ház** árverésén.



¹ Luxushajó