



Munkád megkezdése előtt olvasd végig az egész feladatot!

Nyisd meg az alap.bmp nevű fájlt!

- A munkádat folyamatosan mentsd a **kész->grafika** mappába, a fájl neve **a kódod**, kiterjesztése bmp legyen. (1 pont)
- A rajzlap mérete: sz 600x m500 képpontos (1 pont)
- A kép felirata: Monotype Corsiva betűtípussal 26pt-os méretben, dőlt, félkövér stílusban készült (3 pont)
- Az ablakok elkészítésénél a meglévő ablakot igazítsd méretre (törekedj a legnagyobb hasonlóságra!) (6 pont)
- Az elválasztó vonal a 0;250 pozícióról indul (2 pont)

A színek a következők: (6 pont)

	Az épület szintjei				kép alsó része	kép felső része
	földszint	1. szint	2. szint	3. szint		
vörös	80	113	127	187	128	0
zöld	49	70	64	94	128	162
kék	12	17	0	0	0	232

- A gladiátorok képeit a **grafika-> képek\_56** mappából tudod beilleszteni, majd a megfelelő kicsinyítés és a szükséges tükrözések után tedd be az ablakokba. (6 pont)
- A legfelső szint elkészítésénél a megfelelő alakzatokat rajzold meg majd másolás beillesztés segítségével alakítsd ki hasonlóra! (5 pont)