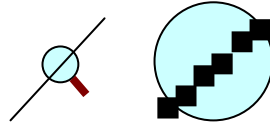


Kép típusok az informatikában

Raszter grafika

Képpontokból áll (pixelek)



Hátránya:

- Nem nagyítható
- Görbék és alakzatok rajzolás után képpontokra esnek szét, csak így változtathatók

Előnyei:

- Jól színezhető
- Képpontokként szerkeszthető

Példa:

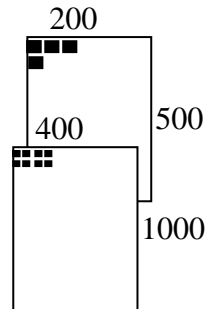
- Fotó
- Képernyőképe
- Nyomtató nyomtatása

Program:

- Paint
- Több száz ilyen program van (könnyű elkészíteni, több ingyenes)

Képe

- 200*500képpont
100.000pixel=0,1Mpixel
- 400*1000képpont
400.000pixel =0,4Mpixel
- 800*2000képpont
1.600.000pixel =1,6Mpixel

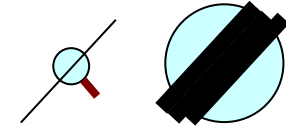


- Előnye: egyszerű tárolás
- Hátránya: nagy méret

Ha a példa szerint a három kép fizikai mérete ugyanakkora, akkor a harmadik képnek a legnagyobb a felbontása, tehát részlet gazdagabb képet ad.

Vektor grafika

- Matematikai képletekből, függvényekből áll
- Minden elem külön objektum



Előnyei:

- Tetszőlegesen nagyítható
- Minden elem külön mozgatható, külön szerkeszthető

Hátránya:

- Rosszul színezhető

Példa:

- Karakterek
- Grafikonok
- Tervrajzok
- Plotter (rajzgép „vonalrajzok” nyomtatója→tervrajz, térkép)

Program:

- Draw (MS office pl. word)
- Kevés ilyen program van (bonyolult elkészíteni drágák)

Képe

- Előnye: Kis méret
- Hátránya: Megjelenítés→Bonyolult matematikai számítások→jó processzor kell

Tömörítés

- A raszter grafikát lehet tömöríteni veszteséges (felbontás, vagy szín veszteséggel) és veszteségmentesen (fotóminőséget nem lehet nagyon tömöríteni, elsősorban egyszínű rajzokhoz használható)
- A vektor grafikát nem érdemes tömöríteni, mert eleve kicsi a mérete