

PowerPoint

Prezentáció – bemutató – készítő program.

Alternatív program: OpenOffice.org Draw

A bemutató részei:

- Dia (csak objektumok)
 - Szöveg
 - Képek, WordArt, Mozgó kép (animáció, film stb.)
 - Táblázat
 - Diagram
 - SmartArt
- Diák – diasorozat
 - Diák áttünések

egyéni, csoportos animációk (időzítés stb.)

PowerPoint részei

Szalag			
Gyors dianéző (könyvjelző)	Munkaterület	Munkaablak pl animációk	
	1. Normál (dianézet) 2. Diatervező 3. Vetítés		
	Jegyzet láb	1	2
		3	
Állapotsor			

Bemutató készítésének – egy lehetséges – lépései

1. Dia elrendezés **Kezdőlap** – Új dia Nézet - Diaminta
Kiválasztjuk a dia objektumainak csoportosítását – vagy üres dia → sajátmagunk készítünk a diára objektum tervet
2. Dia témák **Tervezés** – Témák; Színek, Betűk, Háttér stílus
A dia háttérszínét és mintázatát adhatjuk meg egyedileg beállíthatjuk
3. A diatartalmának bevitele (elemeit ld. feljebb)
4. Animációk **Animációk** – 4 féle séma
Az objektumok animálásának kialakítása
5. Dia lejátszás **Áttűnés**
A diák váltásainak animációs beállítása

PowerPoint további lehetőségei

- Vektorgrafikus képkészítése
- Képmentése: vektor és pixelgrafikus formában

1. Létrehozási szabályok:

- 1.1. A háttértől teljesen eltérő betűszínt válasszunk (világos háttér → sötét betűszín, sötét háttér → világos betűszín).
- 1.2. Egy dián maximum 4 teljes mondat szerepeljen.
- 1.3. Az animáció és az áttűnés sebessége ne legyen se túl gyors, se túl lassú.
- 1.4. Időzített diaváltásnál minden szöveg olvasható legyen.

2. Háttér beállítása:

- 2.1. **Téma beállítás** szalagról egyszerre csak egy témát lehet egy diasoron használni, ezt legfeljebb egyedi háttér beállítással lehet felül írni
- 2.2. Dia üres részén jobb egérgombbal kell kattintani, s kiválasztani a háttér formázását.
 - 2.2.1. **Egyszínű kitöltés:** 1 darab színt lehet beállítani.
 - 2.2.2. **Színátmenetes kitöltés:** Tetszőleges számú színt lehet beállítani.
 - 2.2.2.1. Típus: Megadja, hogy milyen módon jelenjenek meg a színek (egyenes, sugaras (kör), négyzetes (négyzetek)).
 - 2.2.2.2. Irány: Itt lehet beállítani, hogy a kör vagy a négyzet melyik darabját, esetleg az egész kört lássuk.
 - 2.2.2.3. Színátmeneti végpontok: Megadja, hogy egy szín mettől meddig terjedjen. 1 csuszkán 1 színt lehet megadni.
 - 2.2.3. **Kitöltés képpel vagy anyagmintával:** Clipartban szereplő képet, vagy a számítógépen található képek közül lehet egyet beállítani háttérnek.

3. Animáció: A dián szereplő kép vagy szöveg mozgását irányítja.

- 3.1.4 változata van:
 - 3.1.1. **Megjelenés:** Megjelenik a háttér, s utána a szöveg vagy a kép „bemozog”.
 - 3.1.2. **Kiemelés:** Megjelenik a háttér a szöveggel vagy a képpel, s utána „mozog”.
 - 3.1.3. **Eltűnés:** Megjelenik a háttér a szöveggel vagy a képpel, utána „kimegy” róla.
 - 3.1.4. **Vonalmentén:** Egy kijelölt vonal mentén halad végig az objektum
- 3.2. **Indítás:** Megadja, hogy milyen módon induljon el az animáció. 3 változata van:
 - 3.2.1. **Kattintásra:** Le kell nyomni egy gombot, hogy továbbmenjen a következő szövegre vagy képre.
 - 3.2.2. **Együtt az előzővel:** Minden egyszerre jelenik meg.
 - 3.2.3. **Az előző után:** Automatikusan, egyesével jelenik meg a szöveg vagy a kép.

4. Áttűnés: A dia megjelenését és váltását vezérli.

- 4.1. A váltást többféle módon tudjuk vezérelni:
 - 4.1.1. **Csak kattintásra:** Akkor megy tovább, mikor lenyomunk egy billentyűt.
 - 4.1.2. **Csak időzítve:** A beállított idő után vált automatikusan a következő diára. Idő kiszámítása: Össze kell adni az összes animáció idejét, és hozzá kell adni az olvasási időt.
 - 4.1.3. „Vegyes”: Mikor mindkettő továbbítás lehetséges.