

# Képek szerkesztése



Sorold fel a dokumentumkészítésnél az alapvető fájlműveleteket! Hogyan kell ezeket végrehajtani?

A képszerkesztő programok mindegyike alkalmas a legalapvetőbb képszerkesztési feladatokra: átméretezés, kivágás, tükrözés, forgatás, színarányok és színtelítettség megváltoztatása, kontraszt és fényerő módosítása, élésítés, különböző hatások, többféle fájltypusba való mentés. Az *IrfanView* nevű, ingyenesen használható program is alkalmas ezen feladatok elvégzésére. A programot az *IrfanView* mappából indíthatjuk.



## Készíts igazolványképet!

- Vágd ki a mintán látható részt az *info6\képek\kártya* mappában található, *Ágota* nevű képből!
- Módosítsd a kép méretét 280×360 képpontosra!
- A módosított képet mentsd el az *info6\megoldások* mappába *igazolványkép* néven!





## Levágás

A kép megnyitása után az egérrel kijelöljük azt a részletet, melyet szeretnénk megtartani a képből. Ezután a Szerkesztés menü *Kijelölt rész a kép* parancsával el tudjuk tüntetni a kijelölt részen kívüli, felesleges képrészleteket.

## Méretezés

A Kép menü *Méretváltoztatás* parancsát kiválasztva a megjelenő ablakban megadhatjuk a méretezés adatait.

Ha nagyítjuk a képet, akkor a nagyítás mértékétől függően szemmel láthatóan is romolhat a kép minősége.

Mivel a levágásnál valószínű, hogy nem sikerül eltalálni a helyes arányt, ezért vagy a szélességet állítsuk 280-ra, vagy a magasságot 360-ra, attól függően, hogy az új mérethez képest a másik érték nagyobb legyen, mint amennyit a feladat előír.

### ÉRTÉKEK

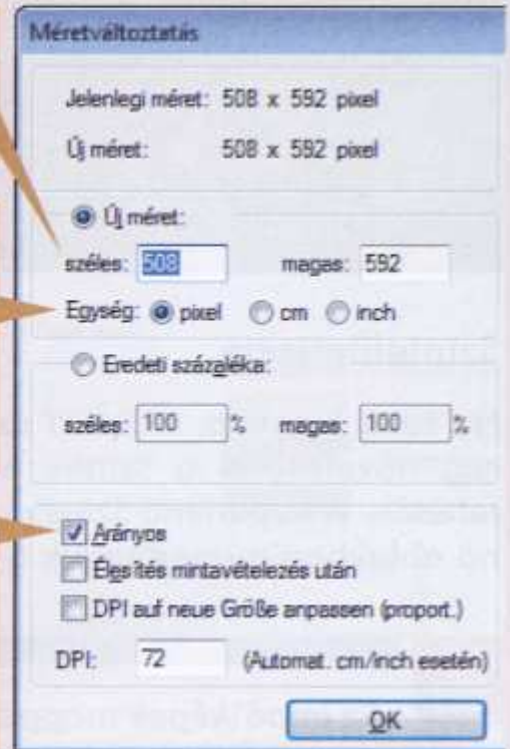
Megadjuk a kép új méreteit.

### MÉRTÉKEGYSÉG

Beállítjuk, hogy a kép méreteit képpontban, cm-ben vagy inch-ben adjuk meg.

### MÉRETARÁNY

Bekapcsolt állapotban a méret változtatásával nem torzul a kép.



## Vászon mérete

A kép méretezése, illetve a vászon méretének megváltoztatása között az a lényeges különbség, hogy a kép méretezésénél minden képrészlet megmarad, míg a vászon méretének változtatásakor egyes részei eltűnhetnek.

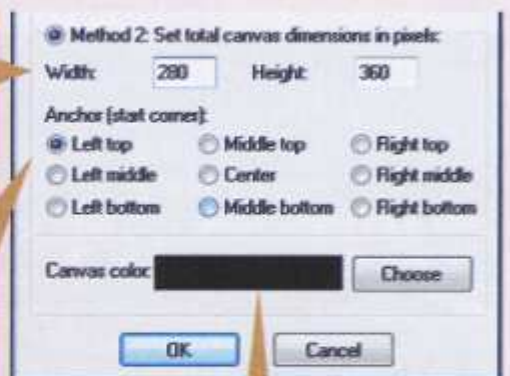
A Kép menü *Színes keret hozzáadása* (Canvas)... parancssal be tudjuk állítani a vászon méretét. Ezáltal eltávolíthatunk felesleges részeket, vagy akár meg is növelhetjük a vászon méreteit.

### ÉRTÉKEK

Megadjuk a vászon méreteit.

### KEZDŐPONT

Megadjuk, hogy a méretmódosítás melyik pontból induljon.



### VÁSZONSZÍN

Beállíthatjuk, hogy milyen színű legyen a vászon, ha valamely méretet (szélesség vagy magasság) nagyobbra vesszük az eredetienél.





Az *info6\képek* mappában található, *ősz* nevű kép színei eléggé fakóak. Módosítsd a képet úgy, hogy színei élénkebbek legyenek! Mentsd el a módosított képet az *info6\megoldások* mappába!



### Szintelitettség

Ha fakó egy kép, akkor a szintelitettség növelésével a színek élénkebbé tehetők. A Kép menü *Színek változtatása...* parancsát kiválasztva a megjelenő ablakban megadhatjuk a szintelitettség adatait.



Az *info6\képek* mappában található, *kastély* nevű kép felhasználásával készíts egy korabeli képeslapot! Mentsd el az elkészített dokumentumot az *info6\megoldások* mappába *képeslap* néven!



### Szépia

Ha megfigyeljük az elkészítendő képet, akkor észrevehetjük, hogy az eredeti színek eltűntek, azok barna tónusban jelennek meg. A képen ezt a változtatást a Kép menü *Hatások* almenüjének *Szépia* parancsával tudjuk elvégezni.

## Kép keretezése

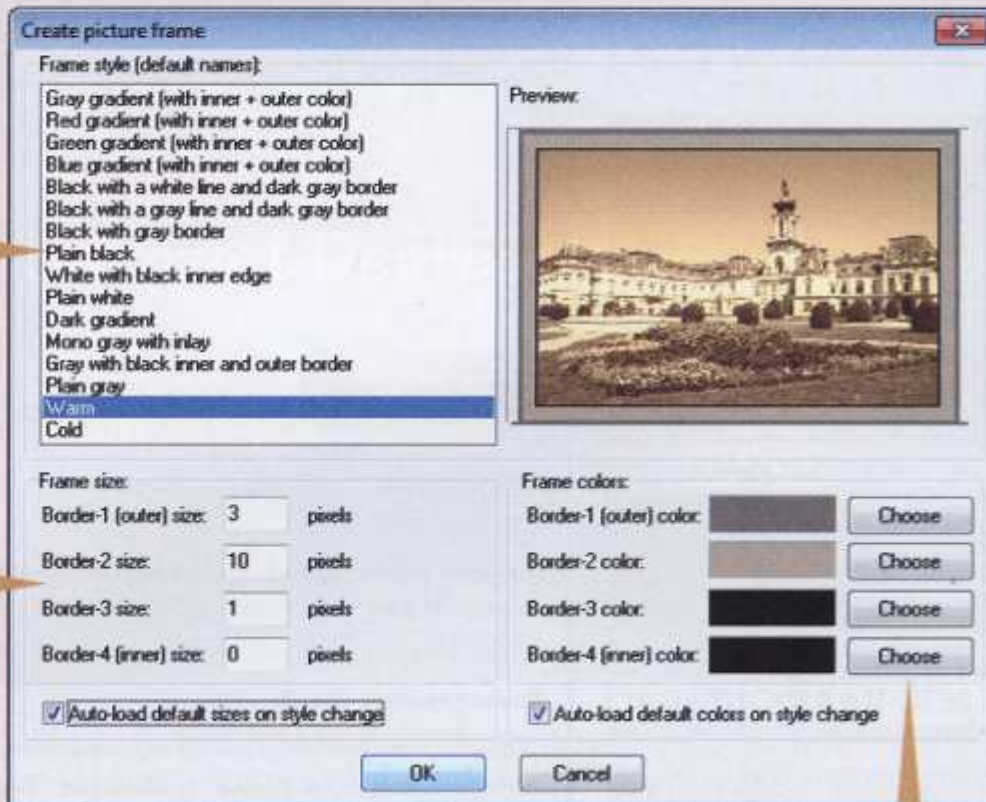
A Kép menü Keret-hatás hozzáadása... parancsát kiválasztva a megjelenő ablakban megadhatjuk a keret stílusát, és megváltoztathatjuk annak jellemző adatait.

### TÍPUS

Választunk a keretek típusai között.

### MÉRETEK

Beállíthatjuk a kereten belül lévő szegélyek vastagságait.



### SZÍNEK

Beállíthatjuk a kereten belül lévő szegélyek színeit.

## Szöveg helyének megadása

A szöveg elhelyezése előtt a szöveg helyét kell megadnunk. Ezt a Szerkesztés menü Speciális kijelölés-készítés... parancssal tudjuk végrehajtani.

### KIJELÖLÉS KEZDŐPONTJA

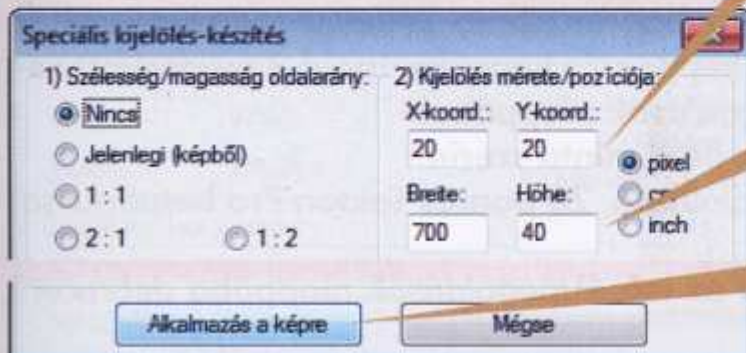
Megadjuk a téglalap alakú kijelölés bal felső pontjának koordinátáit.

### KIJELÖLÉS MÉRETEI

Megadjuk a téglalap alakú kijelölés szélességét és magasságát.

### KIJELÖLÉS

Ezzel a gombbal hozzuk létre a kijelölést.





## Szöveg elhelyezése

A Szerkesztés menü Szövegbeszúrás... paranccsal tudunk szöveget elhelyezni a képen.

### SZÖVEG HELYE ÉS MÉRETE

A Speciális kijelölés-készítés paranccsal beállított értékek jelennek meg.

### SZÖVEG

Beírjuk a szöveget.

### ÁTLÁTSZÓSÁG

Beállíthatjuk a szöveg és annak háttérének átlátszóságát.

### BETŰ TULAJDONSÁGAI

A gombra kattintva megjelenik egy ablak, melyben megadhatjuk a betű típusát, méretét, stílusát és színét.

### IGAZÍTÁS

Beállíthatjuk a szöveg igazítását.

Szöveg beszúrása

X-koordináták: 20 szélesség: 700 Start-sarok:  Balra fent  Jobbra fent  
 Középen  
 Balra lent  Jobbra lent

Y-koordináták: 20 magasság: 40

Text:  
Fesztivál-kastély

Copyright csatolása  
Dátum csatolása  
Idő csatolása

Tip: \$D = mappa; \$F = fájlnev ... Súgó

Hátter-átlátszóság:  Nincs  Félg átlátszó  Átlátszó  
Hátterszín: Színválasztás

Háttérszín-szélesség (megjelölés) szöveg szélességéhez igazítása  
Szövegátlátszóság:  Nincs  Félg átlátszó  Átlátszó  
 Szövegimittás  Árvány  Kérvonal  Domború

Lucida Handwriting, Size: 20 Betűtípus választás

Szövegrendezés:  Balra zárt  Középre zárt  Jobbra zárt

Profilok: Betöltés Törés Mentés

Info:  
- Ha a megjelölés látszik, alkalmazni.  
- Ha nincs megjelölés, kattintson a képre ( főablak ), hogy elhelyezze a szöveget az előnézet láthatósága érdekében

Élőnézet OK Mégse



Készíts képeslapot a minta és az alábbiak alapján!

- Az *info6\képek\képeslap* mappában található képeket méretezéssel és levágással alakítsd 400×300 képpontos képekké, majd a módosított képeket mentsd el az *info6\megoldások* mappába!
- Helyezd a képeket egymás mellé a minta szerint!
- Készítsd el a minta közepén található, 26 pontos Tekton Pro betűtípussal készült feliratot!
- Mentsd el az elkészített képet az *info6\megoldások* mappába *debreceni képeslap* néven!





## Üdvözlét Debrecenből



A képek átméretezése, a felesleges részek levágása után egymás mellé kell helyezni azokat. Ehhez először válasszuk ki a mintán a bal felső sarokban lévő képet, majd módosítsuk a vászon méretét akkorára, mint a 4 kép mérete,  $800 \times 600$  képpontosra! Ezután egyenként elhelyezzük a képeket a megfelelő helyekre. Ha ezzel kész vagyunk, akkor elhelyezzük a feliratot a kép közepére.

### Kép beszúrása

A Szerkesztés menü *Vizjel beszúrása...* paranccsal tudunk képet beszúrni az aktuális képre.

#### TÁVOLSÁG A KEZDŐPONTTÓL

Megadjuk a beszúrandó kép helyének koordinátáit.

#### KEZDŐPONT HELYE

Megadjuk, hogy a koordinátákat mely ponttól kell értelmezni.

Vizjel beszúrása

X-koordináták: 0 (Offset) Start-sarok:  Balra fent  Jobbra fent  
 Középen  
 Balra lent  Jobbra lent

E képek használata vizjelként:  
C:\info6\megoldások\Debrecen2.jpg

Átlátszóság: 0 %

#### BESZÚRANDÓ KÉP

Kiválasztjuk a beszúrandó képet (helyét és nevét).

#### ÁTLÁTSZÓSÁG

Megadjuk a beszúrandó kép átlátszóságát.





## KÉRDÉSEK, FELADATOK



1. Készíts egy rajzos órarendet!

a) Az *info6\képek\óra-rend* mappában lévő képek felhasználásával készítsd el – a szövegek kivételével – a mintának megfelelő órarendet!

b) Helyezd el a mintán látható szövegeket a megfelelő helyre!

c) Az *info6\képek\órarend\órák* mappában lévő képek felhasználásával egészítsd ki az órarendet az alábbi táblázatnak megfelelően!

d) Mentsd el az elkészített dokumentumot az *info6/megoldások* mappába *órarend* néven!



Hétfő	magyar, magyar, matematika, testnevelés, rajz
Kedd	testnevelés, magyar, magyar, matematika, ének-zene
Szerda	matematika, környezetismeret, magyar, erkölcsstan, testnevelés
Csütörtök	magyar, magyar, ének-zene, matematika, testnevelés
Péntek	matematika, magyar, informatika, testnevelés, rajz

2. Keresd meg a programban, hogyan lehet a fényerőt és az élességet változtatni! Nyisd meg és módosítsd a minta szerint az *info6\képek* mappában a *macska* nevű fájlt! Mentsd el a módosított dokumentumot az *info6\megoldások* mappába!





3. Készíts meghívót a madármegfigyelési világnap alkalmából! Nézz utána az interneten, hogy milyen programokat szoktak ezen a napon rendezni! Ezek és ötleteid alapján állíts össze egy programsorozatot! Az elkészített dokumentumot mentsd el az *info6\megoldások* mappába *madármegfigyelési világnap* néven!

4. Készíts karácsonyi üdvözlőkártyát!

a) Az üdvözlőkártya kihajthatós legyen, kihajtott mérete A5-ös legyen!

b) Az előlapján az *info6\képek\üdvözlőlap* mappában lévő *előlap* kép, hátulján pedig a *hátlap* kép szerepeljen!

c) Az üdvözlőlap külsejét (elő- és hátlap) tartalmazó dokumentumot mentsd el az *info6\megoldások* mappába *üdvözlőlap-külső* néven!

d) Az üdvözlőlap belsejében az *info6\képek\üdvözlőlap* mappában lévő *belső* kép szerepeljen!

e) A belső lap jobb oldalára írd egy karácsonyi verset vagy üdvözlőszöveget!

f) Mentsd el az üdvözlőlap belsejét tartalmazó dokumentumot az *info6\megoldások* mappába *üdvözlőlap-belső* néven!



5. Készítsd el az iskolai Környezetvédelmi Klub tagsági kártyáját a minta és az alábbiak alapján!

a) A kártya mérete 6×9 cm-es legyen!

b) A mintán látható igazolványképet az *info6\képek\kártya* mappában található, *Ágota* nevű kép felhasználásával készítsd el! Az igazolványkép magassága 2,5 cm.

c) A klub logója az *info6\képek\kártya* mappában található.

d) A feliratok 12 pontosak, és Calibri betűtípusúak.

e) Mentsd el az elkészített dokumentumot az *info6\megoldások* mappába *tagsági kártya* néven!

